

Aufbau der Spielanleitung

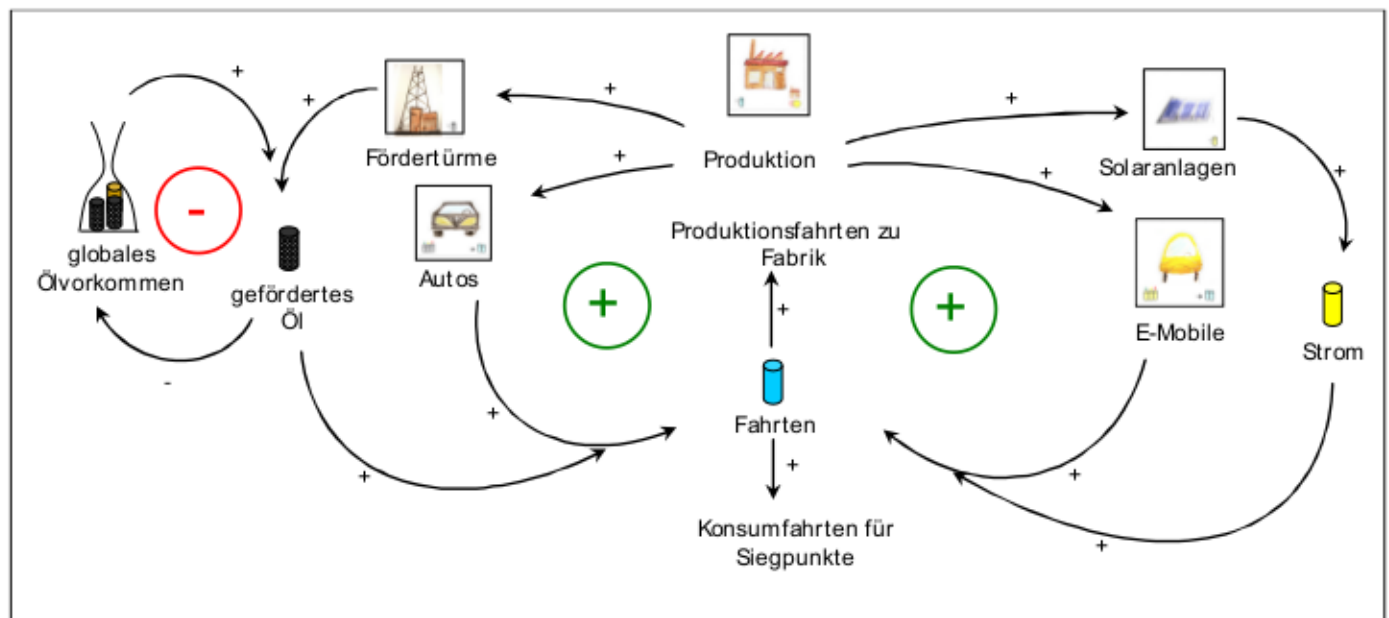
- !!!
1. Baut das Spiel wie im Abschnitt Spielvorbereitung dargestellt auf. Dort erklären wir auch die Bedeutung einiger Bezeichnungen von PEAK OIL. ÖLZEIT IM WANDEL!
 2. Lest dann die anschließenden Spielregeln über den Spielablauf, das Spielende und das Siegkriterium. Wie läuft eine Runde ab? Worauf muss ich abzielen? Das muss Euch vor dem Weiterlesen klar sein. Sonst startet Ihr eine Fahrt ins Ungewisse.
 3. Fangt dann an zu spielen. Wenn Du am Zug bist, bestimme gemäß Rundenablauf (Seite 4), die Aktion, die Du als nächstes durchführen kannst. Zu einigen Aktionen gibt es mehrere Möglichkeiten. Schau die Möglichkeiten auf der Titelseite dieser Spielanleitung nach und lass Dir die Regeln vorlesen, die Du für Deine Entscheidung brauchst. Führe dann die Aktion durch.
- Einige Aktionen könnt Ihr erst später im Spielverlauf durchführen, wenn Ihr die entsprechende Anlagen und Fahrzeuge gebaut habt.

www.peak-oil-das-spiel.de > Das Spiel

- Die Spielregeln als PDF und als Videoclip
- Fragen & Antworten
- Sortierkästchen zum Selbermachen
- u.a.m.

Die Spielidee

Ihr spielt Manager von integrierten Energie- und Mobilitätskonzernen. Die Unternehmen übernehmt Ihr zu Beginn der Ölzeit. Ihr fördert Öl, betankt damit Autos und produziert Fahrten, die Ihr als Produktionsfahrten für den Bau weiterer Fördertürme verwendet: Eure Unternehmen wachsen. Oder Ihr bietet die Fahrten als Konsumfahrten an und erhaltet Siegpunkte. Irgendwann heißt es vom Öl Abschied nehmen und auf die Techniken des Solarzeitalters umzusteigen. Diese Transformation zu timen, ist die Herausforderung von PEAK OIL. IM WANDEL DER ÖLZEIT!



PEAK OIL. IM WANDEL DER ÖLZEIT! als Wirkungskreis-Diagramm (System Dynamics)

FAQ: Allen Mitspielern erläutern, damit alle wissen, was in dem Spiel abgebildet wird.

Seit wann können Fahrten Anlagen & Fahrzeugen mit Fahrten bezahlt werden?

-> Gar nicht. Es geht um das Produzieren, nicht um Bezahlen.

Seit wann können Fahrten Anlagen & Fahrzeugen produzieren?

-> Die Idee hinter den Produktionsfahrten ist folgende: Zum Produzieren braucht es Materialien und Arbeitskräfte. Und diese müssen sich beide am Ort der Produktion befinden. Dazu braucht es Fahrten. Weil die Fahrten für das Thema Peak Oil von besonderer Bedeutung sind, haben wir die – oftmals vernachlässigten – Fahrten ins Spiel aufgenommen und die Materialien und die Arbeitskräfte weggelassen. Stellt Euch also unter den Produktionsfahrten Fahrten zur Arbeit oder Transportfahrten vor, die die Produktion ermöglichen.

Zur Produktion wird auch Energie benötigt. Da Öl aber vor allem für als Treibstoff benötigt wird, haben wir die Produktionsenergie auch draußen gelassen.